



GRAND SLAM 2019

Datas de jogo – Formato de Jogo - Prémios

Gaelco Darts SL

Tel. 932.541.414

C/ Escipión, 11
08023 Barcelona

www.radikalplayers.com
jandro@virtualdarts.org

DATAS DE JOGO



	FASE 1	FASE 2	
Clasificatorios	INICIO Hora portuguesa	INICIO Hora portuguesa	FINAL Hora portuguesa
Prova 1	14/02/2019 23:00		28/02/2019 22:00
Prova 2	28/02/2019 22:01	01/03/2019 14:00	15/03/2019 22:00
Prova 3	15/03/2019 22:01	16/03/2019 14:00	31/03/2019 22:00
Prova 4	31/03/2019 22:01	01/04/2019 14:00	15/04/2019 22:00
Prova 5	15/04/2019 22:01	16/04/2019 14:00	30/04/2019 22:00
Prova 6	30/04/2019 22:01	01/05/2019 14:00	15/05/2019 22:00
Prova 7	15/05/2019 22:01	16/05/2019 14:00	31/05/2019 22:00
Prova 8	31/05/2019 22:01	01/06/2019 14:00	15/06/2019 22:00
Prova 9		16/06/2019 14:00	30/06/2019 22:00

FINAIS ONLINE

13/07/2019 e 14/07/2019

AS PROVAS

Fase 1

- São 8 provas com uma duração de duas semanas cada uma.
- Há 16 categorias de jogadores.
- Os 3 primeiros de cada categoria de cada prova da Fase 1 passam á Fase 2.
- Joga-se a 501 open in / master out diana 25/50 com última oportunidade, 10 rondas.

Fase 2

- Só podem jogar os classificados da Fase 1.
- São 8 provas com uma duração de duas semanas cada uma.
- Há 16 categorias de jogadores.
- O primeiro classificado de cada categoria de cada prova da Fase 2 classifica-se directamente para a Final Online.
- Joga-se a 501 open in / master out diana 25/50 com última oportunidade, 10 rondas.

“Os 3 primeiros da Fase 1 passam para a Fase 2”

“O 1º da Fase 2 de cada prova de cada categoria joga a final online”

“Cada prova dura 15 dias e 16 classificam-se para a final”

“Final de 128 jogadores”

Classificação

- Para a classificação conta a média dos **5 melhores jogos**.
- Em caso de empate na classificação, considera-se o seguinte melhor jogo.
- Um jogador só pode classificar-se uma vez para a final online. Ganhando uma prova na Fase 2 o jogador passa para a categoria de “Clasificados Finales”.

Categorías

- Na Fase 1 o jogador entra automaticamente na categoria que lhe corresponde segundo o seu PPD de foto.
- Na Fase 2 o jogador entra na mesma categoria em que jogou a Fase 1, excepto se o seu PPD de campeonato exceder 13 pontos do seu PPD da foto e assim subirá a categoria.
- Os jogadores classificados para as Finais online entrarão na categoria de “Clasificados Finales” e não precisam de continuar a jogar.

PPD	Categorías
0.01 – 16.99	16
17.0 – 18.49	15
18.5 – 19.99	14
20.0 – 21.49	13
21.5 – 22.99	12
23.0 – 24.49	11
24.5 – 25.99	10
26.0 – 27.49	9
27.5 – 28.99	8
29.0 – 30.49	7
30.5 – 31.99	6
32.0 – 33.49	5
33.5 – 34.49	4
34.5 – 35.49	3
35.5 – 36.99	2
37.0 – 60.00	1

FINAIS ONLINE

“8 finais online”

Finais de 16 jogadores cada uma em quadrante com acoplamento posterior

- Level 1:
 - 501 open in/master out 25/50 com limite de 15 rondas.
 - Joga-se ao melhor de 5 partidas (3 ganhas).
 - O sorteio do quadrante faz-se-á por cabeças-de-série segundo o PPD de cada jogador. O jogador da parte de cima do encontro fará o primeiro lançamento. Resto dos lançamentos de cada encontro serão alternados.
- Level 2 a 8:
 - Joga-se por rating:
 - 501 open in/master out 25/50 com limite de 15 rondas.
 - Joga-se ao melhor de 3 partidas (2 ganhas).
 - O primeiro lançamento será feito pelo jogador de maior PPD, sendo os restantes alternados.

“A categoria na final online não é igual à categoria em que jogaste as provas”

“Para as categorias da final online conta o PPD do jogador e os seus resultados nas últimas finais online”

Normas Finais:

- Os jogadores são ordenados por PPD e colocados nas categorias. Também se terá em conta os resultados das últimas finais online (ex. os primeiros de finais de nível 2 ou inferior em anteriores edições, são susceptíveis de subir de categoria ainda que a sua média não o indique assim).
- A categoria na final online não é igual à categoria em que se jogou as provas.
- Só são permitidos dois jogadores por máquina e por quadrante final.
- Será desclassificado o jogador que estiver a jogar outro torneio durante a final online.
- Na final online se o jogador não aparecer ao primeiro encontro passará para o lado dos perdedores mas pode seguir jogando.
- Os telemóveis dos jogadores têm que estar disponíveis para serem contactados durante as finais online..
- Numa final online, as reclamações só serão atendidas durante o jogo porque uma vez finalizado este já não se terão em conta.
- Se a máquina de setas tiver problemas de conexão que não se resolvam, o jogador deverá mudar de máquina. Como máximo, dar-se-á uma tolerância de 1/2 hora para solucionar o problema já que em caso contrario dar-se-á o jogo perdido ao jogador cuja máquina não se conecte.

PRÉMIOS FINAIS ONLINE



Pos.	LEVEL 1	LEVEL 2	LEVEL 3	LEVEL 4	LEVEL 5	LEVEL 6	LEVEL 7	LEVEL 8
1º	200	200	200	200	200	200	200	200
2º	100	100	100	100	100	100	100	100
3º	50	50	50	50	50	50	50	50

- Para receber o prémio, o jogador deve entrar na web www.radikalplayers.com e no seu perfil no apartado "Becas" pode preencher online o formulário. Una vez recebido o formulário será enviado um envelope com o prémio á direcção indicada pelo jogador.
- Há um prazo de 1 ano desde a finalização da competição para receber o prémio. Os que não sejam reclamados no prazo de 1 ano não serão pagos depois.
- Os prémios são ilíquidos e estão sujeitos ás retenções segundo a vigente lei fiscal espanhola.

VANTAGENS RADIKAL MEMBERS:

- Todos os jogadores que sejam Radikal Members em 21/06/2019 e tenham conseguido um prémio na Final Online, receberão um aumento de **30% sobre o prémio obtido**.

LA CARRERA

- Só para Radikal Members.
- Tabela de pontos de "La Carrera" obtidos nas finais online do Grand Slam.

	1º	2º	3º	4º	5º-6º	7º-8º	9º-12º	13º-16º
Level 1	200	180	160	140	120	100	80	60
Level 2	110	100	90	80	70	60	50	40
Level 3 a 8	100	90	80	70	60	50	40	30

PENALIZAÇÕES

A ORGANIZAÇÃO
RESERVA-SE O
DIREITO DE
MODIFICAR ESTAS
NORMAS SEMPRE
QUE SEJA ÚNICA
E
EXCLUSIVAMENTE
PARA O BOM
FUNCIONAMENTO
DESTA
COMPETIÇÃO

- Os jogadores que não tenham media, serão passados para a categoria correspondente no dia seguinte ao que tenham conseguido essa média.
- Dentro de uma prova de Fase 1, todos os jogadores que aumentem a sua média pessoal (média de foto) alcançando uma média que corresponda a 2 ou mais categorias acima da categoria em que começaram a jogar, serão passados automaticamente á categoria que corresponda com a sua média actualizada.
- Bater com a mão nos sectores do alvo ou em qualquer dardo ou objecto que esteja na máquina para conseguir um acerto será considerado batota.
- Lançar qualquer objecto que não seja um dardo regulamentar será considerado batota..
- Golpear com um dardo qualquer coisa que não seja um sector do alvo ou um dardo que se tenha espetado na mesma ronda que o dardo em questão, poderá ser considerado batota.
- Qualquer intenção de aumentar a media apoiando-se num jogador que não cumpra as normas, será considerado batota.
- Qualquer jogo com batota será invalidado e se houver reincidência neste tipo de batota a mesma pode ser motivo para expulsar o jogador da competição.
- Os jogadores que não joguem com o id correcto serão penalizados e não recebem nenhum prémio.
- Interferir na linha laser antes de soltar o dardo será considerado batota.
- Caso haja batota (bater com a mão, suplantar jogador...) na final online, o jogador ficará desclassificado da competição nesse mesmo momento, continuando o resto da competição a decorrer como estava.
- Quando se recupera um jogo depois de se ter perdido a ligação á internet, o jogo continuará desde donde a máquina o indicar.
- A máquina fará de árbitro em relação ás marcas que se consigam. Ou seja, se um dardo fica espetado na máquina e não é contabilizado, esse dardo não será válido. Se em algum momento o jogador bater com a mão no dardo para que este conte, será considerado batota. Excepção: se um dardo ficar 'empitado' durante uma final online "dardo empatado", o mesmo deve ser retirado e o jogo segue normalmente.