

XIII Campeonato Nacional Pares 2022

Fase de Apuramento

Modalidade de Jogo	Cricket e 501 Double Out.
Preço da Inscrição	25 Pontos
Mecanismo do Jogo	<p style="text-align: center;">Haverá 3 fases; 1ª Fase, 2ª Fase e 3ª Fase</p> <p><u>1ª Fase:</u></p> <p style="margin-left: 40px;">1ª Categoria +4,5 MPR 2ª Categoria de 3,90 a 4,49 MPR 3ª Categoria de 3,40 a 3,89 MPR 4ª Categoria de 3 a 3,39 MPR 5ª Categoria 2,65 a 2,99 MPR 6ª Categoria 1 a 2,64 MPR</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Início a 31 de Janeiro e encerra a 10 de Abril. 2. O jogador para participar na Fase de Apuramento tem que ter no mínimo 100 partidas em campeonatos de cricket. 3. Grupos de 6 Pares e as jornadas são alternadas em duas voltas, começando a 1ª jornada com Cricket, a 2ª com 501 Double Out e assim sucessivamente e terminam as 23.h. 4. Da 1ª Fase para as Finais Nacionais apuram-se os 2 primeiros classificados de cada Grupo. 5. O 3º, 4º e 5º classificado de cada Grupo apuram-se para a 2ª Fase. 6. Dentro Categorias os Pares são sorteados. 7. O MPR do jogador mais alto é que define o MPR do Par, o Par Feminino joga juntamente com os Pares Masculinos. 8. O Par é constituído por 2 Jogadores (Não há suplentes). Cada jogador tem que jogar no mínimo 5 jogos e máximo 50 por jornada. Sendo que poderá fazê-lo isoladamente do outro elemento do par e contando só a média dos 5 melhores jogos para a pontuação. 9. Só pode haver duas substituições ao longo da Fase de Apuramento, que poderá ser feita na 1ª Fase ou na 2ª Fase. <u>O jogador que sai não pode ter efetuado nenhum jogo nessa jornada, o jogador que entra para o Par não pode ter MPR mais alto do que a categoria estabelecida. O jogador que entra não pode ter jogado noutro Par.</u> 10. Os Pares que fizeram falta de comparência na última jornada não passam para a 2ª Fase. 11. Os Pares que fizeram falta de comparência a 2 encontros são desclassificados e não se altera a classificação. 12. A Pontuação será da seguinte forma: Vitória 3 pontos Empate 2 pontos Derrota 1 ponto Falta de Comparência 0 pontos <p>Ex1:</p> <ul style="list-style-type: none"> • <i>Equipa A</i> <i>versus</i> <i>Equipa B</i> <i>Rui 5 MPR</i> <i>José 4 MPR</i> <i>Raul 2 MPR</i> <i>Berto 3 MPR</i> <p>Conclusão: Rui da Equipa A coloca dois pontos para a equipa porque a melhor média do jogo dele é superior á melhor média do jogo do Berto e do José, enquanto o Raul não coloca pontos para a equipa porque a melhor média de jogo dele é inferior ao do José e do Berto. O José mete um ponto para a Equipa B porque a melhor média de jogo dele é superior ao do Raul mas inferior ao do Rui, o Berto também mete um ponto porque a melhor média de jogo dele superior ao do Raul mas inferior ao do Rui.</p> <p>Resultado:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Equipa A 2 pontos • Equipa B 2 pontos <p>Este confronto teve como resultado o empate, cada equipa tem 2 pontos</p>

Ex2:

- | | | |
|---------------------|---------------|--------------------|
| • <i>Equipa A</i> | <i>versus</i> | <i>Equipa B</i> |
| <i>Rui 5 MPR</i> | | <i>José 4 MPR</i> |
| <i>Raul 3,5 MPR</i> | | <i>Berto 3 MPR</i> |

Resultado: Rui da Equipa A coloca dois pontos para a equipa porque a melhor média de jogo dele é superior á melhor média de jogo do Berto e do José, enquanto o Raul coloca 1 ponto para a equipa porque a melhor média de jogo dele é superior ao do Berto mas inferior ao do José. O José mete um ponto para a Equipa B porque a melhor média de jogo dele é superior ao do Raul mas inferior ao do Rui, o Berto nao mete pontos para a equipa porque a melhor média de jogo dele é inferior ao do Raul e do Rui.

Resultado:

- Equipa A 3 pontos
- Equipa B 1 pontos

Este confronto teve como resultado Vitoria da Equipa A, Equipa A 3 pontos a Equipa B 1 ponto

Ex3:

- | | | |
|---------------------|---------------|--------------------|
| • <i>Equipa A</i> | <i>versus</i> | <i>Equipa B</i> |
| <i>Rui 5 MPR</i> | | <i>José 6 MPR</i> |
| <i>Raul 2,5 MPR</i> | | <i>Berto 3 MPR</i> |

Resultado: Rui da Equipa A coloca 1 ponto para a equipa porque a melhor média de jogo dele é superior á melhor média do jogo do Berto mas inferior ao do José, enquanto o Raul não mete pontos para a equipa porque a melhor média de jogo dele é inferior ao do Berto e ao do José. O José mete 2 pontos para a Equipa B porque a melhor média de jogo dele é superior ao do Raul e do Rui, o Berto mete 1 ponto para a equipa porque a melhor média de jogo dele é superior ao do Raul e inferior do Rui.

Resultado:

- Equipa B 3 pontos
- Equipa A 1 pontos

Este confronto teve como resultado Vitoria da Equipa B, Equipa B 3 pontos a Equipa A 1 ponto

13. Os exemplos acima mencionados são exactamente iguais para o jogo de 501 Double Out, só o melhor P.PD. por jogador contará para confronto com os elementos da equipa adversária.

2ª Fase;

- 1ª Categoria +4,5 MPR
- 2ª Categoria de 3,90 a 4,49 MPR
- 3ª Categoria de 3,40 a 3,89 MPR
- 4ª Categoria de 3 a 3,39 MPR
- 5ª Categoria 2,65 a 2,99 MPR
- 6ª Categoria 1 a 2,64 MPR

14. Inicio a 18 de Abril e encerra 24 de Abril.

15. Na 2ª Fase haverá uma jornada de Cricket com duração de 7 dias em grupos de 6.

16. A 2º fase vai se jogar em CTEAM (campeonato por equipa).

Será jogada na modalidade Cricket e terá uma duração de 7 dias. Cada jogador tem de jogar no mínimo 5 partidas e no máximo 50 partidas, conta para a média de cada jogador as 5 melhores partidas. A média do Par é calculada da seguinte forma; é a soma das duas médias dos 2 jogadores dividida por 2. Em caso de empate entre Pares é a media das 6 melhores partidas.

- Ex:**
- | | | |
|---------------------------|---------------|--------------------|
| <i>Par A</i> | <i>versus</i> | <i>Par B</i> |
| <i>Rui 5 MPR</i> | | <i>José 6 MPR</i> |
| <i>Raul 4 MPR</i> | | <i>Berto 4 MPR</i> |
| <i>Equipa A – 4,5 MPR</i> | | |
| <i>Equipa B – 5 MPR</i> | | |

17. Os Pares apurados para a 2ª Fase participam nas mesmas Categorias da 1ª Fase.

18. Apuram-se da 2ª Fase para a Finais Nacionais o 1º classificado de cada Grupo.

19. Apuram-se da 2ª Fase para 3ª Fase o 2º e 3º classificado de Grupo.

20. O ponto 4, 5 e 18 são meramente estimativos e não finais. Durante a 1ª Fase é publicada a informação exata sobre o número de Pares que se apuram por Categoria.

	<p><u>3ª Fase:</u></p> <p>21. A 3ª Fase e jogada em Torneio Online (Team Cricket e Team 501DO) ao longo de mês de Junho</p>
	<p><u>Fase Final:</u></p> <p>22. Os Pares apurados na 1ª Categoria jogam na 1ª Categoria, os restantes são ordenados por MPR à data de 27/11/2022.</p> <p>Os Pares que à data tiverem MPR igual ou superior ao MPR estabelecido para a 1ª Categoria, jogam na 1ª Categoria.</p>
Horários dos Jogos	<p><u>1ª Fase:</u></p> <p>23. Início do Campeonato 31-01-22</p> <p>24. Critérios de Desempate;</p> <ul style="list-style-type: none"> • Maior número de Pontos • Maior número de Jogos ganhos • Maior número de Encontros/ Jornadas ganhos • Confronto Direto <p><u>2ª Fase:</u></p> <p>25. Início do Campeonato 18-04-22</p> <p><u>3ª Fase:</u></p> <p>26. Mês de Junho.</p> <p><u>Fase Final:</u></p> <p>27. Nacional de Pares a 8 de Dezembro (quinta-feira) no Algarve</p>
Inscrições	Inscrições encerram no dia: 24-01-22
Informação ao Jogador	<p>28. O jogador (s), depois de registado, terá que efectuar os jogos no departamento de ligas/Campeonato Nacional Virtual Cricket / 501 Double Out de Pares</p> <p>29. Nas Finais Nacionais o jogador que entra não pode ter o MPR superior ao jogador com o MPR mais alto.</p> <p>30. Para as Finais Nacionais pode-se substituir 50% do Par.</p> <p>31. O jogador para participar na Fase de Apuramento tem que ter no mínimo 100 partidas em campeonatos de cricket</p> <p>32. O Jogador que não tiver MPR não pode participar na fase de apuramento.</p>



Prémios	<u>Nível A</u>	
	Campeão	550 pontos + Troféu
	Vice-Campeão	300 pontos + Troféu
	3º Classificado	200 pontos + Troféu
	4º Classificado	150 pontos
	5º e 6º Classificado	100 pontos
	7º e 8º Classificado	75 pontos
	<u>Nível B</u>	
	Campeão	500 pontos + Troféu
	Vice-Campeão	275 pontos + Troféu
	3º Classificado	150 pontos + Troféu
	4º Classificado	125 pontos
	5º e 6º Classificado	75 pontos
	7º e 8º Classificado	50 pontos
	<u>Nível C</u>	
	Campeão	450 pontos + Troféu
	Vice-Campeão	250 pontos + Troféu
	3º Classificado	125 pontos + Troféu
	4º Classificado	100 pontos
	5º e 6º Classificado	70 pontos
	7º e 8º Classificado	50 pontos
	9º a 12º Classificado	40 pontos
	13º a 16º Classificado	30 pontos
	<u>Nível D</u>	
	Campeão	400 pontos + Troféu
	Vice-Campeão	200 pontos + Troféu
	3º Classificado	100 pontos + Troféu
	4º Classificado	80 pontos
5º e 6º Classificado	60 pontos	
7º e 8º Classificado	50 pontos	
9º a 12º Classificado	40 pontos	
13º a 16º Classificado	30 pontos	
<u>Nível E</u>		
Campeão	350 pontos + Troféu	
Vice-Campeão	175 pontos + Troféu	
3º Classificado	90 pontos + Troféu	
4º Classificado	70 pontos	
5º e 6º Classificado	55 pontos	
7º e 8º Classificado	45 pontos	
9º a 12º Classificado	35 pontos	
13º a 16º Classificado	25 pontos	
<u>Nível F</u>		
Campeão	300 pontos + Troféu	
Vice-Campeão	150 pontos + Troféu	
3º Classificado	80 pontos + Troféu	
4º Classificado	60 pontos	
5º e 6º Classificado	50 pontos	
7º e 8º Classificado	40 pontos	
9º a 12º Classificado	30 pontos	
13º a 16º Classificado	25 pontos	

Os casos omissos neste regulamento geral são resolvidos por deliberação conjunta da Organização.